



L'ASSOCIAZIONE AMICI DEL COLLEGIO VALDESE

bandisce per l'a.s. 2025-2026

BORSE DI STUDIO PER 5 STUDENTI DI TERZA MEDIA

L'Associazione Amici del Collegio Valdese intende offrire a cinque studenti di terza media un sostegno per frequentare nell'a.s. 2025-2026 il primo anno scolastico al Liceo Valdese di Torre Pellice: ogni borsa di studio consiste nella parziale/totale copertura della retta di iscrizione al primo anno e altre attività scolastiche svolte nell'a.s. 2025-2026 fino alla concorrenza totale di 1000 € (accreditate al Collegio valdese secondo accordi con i genitori del borsista); gli studenti vincitori saranno poi liberi di decidere se proseguire oppure no i loro studi al liceo negli anni seguenti.

Coloro che intendono aderire al concorso dovranno inviare il modulo di iscrizione, compilato in modo leggibile in ogni sua parte, all'indirizzo e-mail amicidelcollegio@gmail.com.

Il modulo di adesione e il regolamento sono disponibili sui siti web dell'istituto www.liceovaldese.it e dell'associazione www.amicidelcollegio.org oppure possono essere richiesti tramite mail.

Le iscrizioni dovranno pervenire, esclusivamente via e-mail, improrogabilmente entro domenica 26 gennaio 2025 e verranno confermate da un'e-mail a cura della scuola.

Gli iscritti dovranno sostenere una prova multidisciplinare (in italiano, inglese e matematica) sabato 1 febbraio 2025 alle ore 10:00.

Il risultato sarà comunicato entro martedì 4 febbraio 2025.

INFORMATIVA SULL'UTILIZZAZIONE DEI DATI PERSONALI AI SENSI DEL GDPR UE 2016/679: I dati personali forniti verranno trattati per finalità istituzionali esclusivamente connesse al presente bando, nel rispetto della normativa sopra richiamata e conformemente agli obblighi di riservatezza a cui è ispirata l'attività dell' Associazione Amici del Collegio Valdese.

Ulteriori informazioni all'indirizzo amicidelcollegio@gmail.com e al recapito telefonico del liceo 0121-91260.

L'iniziativa è sostenuta con fondi OTTOPERMILLE della Chiesa Valdese.

REGOLAMENTO

La prova, scritta, verterà su tre diverse discipline: italiano, matematica e inglese. Per ognuna delle tre materie saranno proposti 20 diversi quesiti a risposta multipla, ognuno dei quali avrà una ed una sola risposta corretta. Il punteggio sarà calcolato nel seguente modo:

- +1.5 punti per ogni risposta corretta;
- -0.5 punti per ogni risposta errata;
- 0 punti per ogni risposta lasciata in bianco.

La prova avrà una durata complessiva di 2 ore e sarà suddivisa in tre momenti, uno per ogni disciplina, al termine di ognuno dei quali dovranno essere consegnate le risposte della materia affrontata.

Non sarà consentito l'uso di libri, appunti, calcolatrici e dizionari. Prima della prova dovranno essere consegnati telefoni cellulari, smartwatch ed eventuali altri apparecchi con connessione ad internet. Saranno restituiti al termine della prova stessa.

Si stilerà una classifica in ordine decrescente di punteggio. Risulteranno vincitori i 5 studenti che avranno realizzato i punteggi più alti, a condizione di aver raggiunto la valutazione minima di 30 punti. In caso di parità di punteggio verrà considerata la data e l'ora di iscrizione, dando precedenza a chi si è iscritto per primo.

Di seguito sono riportati i contenuti disciplinari principali su cui verteranno i quesiti.

Italiano

Attraverso alcuni quesiti generali e a partire da un testo dato (max. 30 righe) verranno valutate le conoscenze e le competenze linguistico-comunicative dei partecipanti al concorso. I quesiti proposti riguarderanno l'ambito grammaticale (ortografia, morfologia, lessico, sintassi) e l'ambito testuale (competenze di lettura e comprensione del testo).

Inglese

Grammar: grammatica di base, programma previsto nei primi due anni della scuola media.
Vocabulary: vocaboli di base, programma previsto per i primi due anni della scuola media.
Communication: funzioni comunicative di base, previste per i primi due anni della scuola media.

Matematica

I quesiti si presenteranno sotto forma di esercizi o problemi, i contenuti saranno i seguenti: proprietà delle quattro operazioni aritmetiche e delle potenze; multipli e divisori, minimo comune multiplo, massimo comune divisore e scomposizione in fattori primi; frazioni e numeri decimali; radice quadrata; rapporti, proporzioni e percentuale; calcolo di aree e perimetri di figure piane; circonferenza e cerchio, π greco; teorema di Pitagora; conversioni ed equivalenze tra diverse unità di misura; i numeri interi negativi.